

Medion GoPal 3.0:

Erweiterte POI- und Kategorienverwaltung

Version 2.0

In der Version 2.0 der POI- und Kategorieverwaltung lassen sich nun mit dem Programm Koord465 von StefanDausR die POIs und Kategorien nach persönlichen Vorlieben zusammenstellen. Hier möchte ich meinen besonderen Dank an StefanDausR aussprechen. Er hat sein Koord465-Programm mit den Funktionen für die POI- und Kategorienverwaltung erweitert. Ohne diese komfortablen Funktionen wäre die Verwaltung nicht möglich gewesen. Darüber hinaus danke ich wind-hund für den Test der Funktionen und seine guten Ideen.

Neu in der Version 2.0:

- Beliebig viele POIs Zusammenstellungen
- Verschiedene POI-Einstellungen für die PKW-, Fahrrad-, Fußgänger- und Motorradnavigation möglich
- Skin-übergreifende POI-Verwaltung
- POI- und Kategoriedaten sind nun in einzelne Textdateien aufgeteilt
- Neue POIs und Kategorien werden einfach durch neue Textdateien hinzugefügt
- Optional: Erstellung der POI.PC aus der GoPal-Navigation im Hintergrund on the fly (z.B. beim Wechsel vom PKW in den Fahrradmodus)
- Vorbereitung für 9 eigene Kategorien wie z.B. Alle Audi-Händler, Alle BurgerKing usw.

Programmansicht und Funktionsbeschreibung

Die Verwaltung von POIs und Kategorien unter GoPal erfolgt grundsätzlich durch eine Datei, die POI.PC. Das Programm erleichtert die Änderung dieser Datei durch diverse Einstellmöglichkeiten, so dass die Anzeige von POIs und Kategorien auf die Wünsche der Nutzer individuell einstellbar ist.

Um verschiedene POI.PC erzeugen zu können, werden sämtliche Einstellungen immer in einer Datei mit der Endung .cfg abgespeichert. Somit lassen sich je nach Verwendungszweck unterschiedliche POI.PC erzeugen. Zu weiteren technischen Einzelheiten s.u.

Hintergrund: Das Programm unterscheidet grundsätzlich zwischen POIs und Kategorien:

- POIs sind die Symbole von bestimmten Sonderzielen (z.B. Tankstellen), die auf der Karte angezeigt werden.
- Als Kategorien werden die Rubriken benannt, die man im Wege der Sonderziel- oder Umkreissuche unter GoPal auswählen kann.



Im linken Bereich sind die POIs oder Kategorien aufgelistet, die noch nicht ausgewählt worden sind.

Im rechten Bereich sind die POIs oder Kategorien aufgelistet, die bereits ausgewählt worden sind.

Beschreibung der Buttonleiste **unten** von links nach rechts:

- Ende = Programm wird beendet, ohne die POI.PC zu erzeugen. Wurde bereits eine Änderung vorgenommen (Taste <->), so erfolgt eine Nachfrage, ob die Einstellungen gespeichert werden sollen.
- POIs = POI-Liste bearbeiten
- Kategorien = Kategorien-Liste bearbeiten
- <-> = Einträge von der linken zur rechten Liste verschieben oder umgekehrt
- Auswahllistenfeld = Auswahl der Datei, in die die momentanen Einstellungen gespeichert werden. Für eine neue Datei einfach in das leere Feld drücken. Es erscheint nun das Keyboard, mit dem der neue Dateiname eingegeben werden kann.
- POI.PC = Die POI.PC wird erstellt und in dem GoPal Verzeichnis gespeichert. Die POI-Verwaltung wird beendet und die Einstellungen werden gespeichert. Nach einem Neustart der GoPal-Software stehen die Änderungen zu Verfügung.

Beschreibung des Button **alle/keinen selektieren** oben in der Mitte:

- Mit diesem Button können alle Einträge der linken oder rechten Liste ausgewählt oder abgewählt werden. Hierzu erst einen Eintrag markieren und dann den Button **alle/keinen selektieren** drücken.

Funktionsbeschreibung der POI-Verwaltung (vor allem für "Skinner"):

Die POI-Daten der POI.PC wurden in viele einzelne Textdateien aufgeteilt.

Die Einstellungen der POI-Verwaltung werden in CFG-Dateien gespeichert.

Die Ablage dieser Dateien erfolgt standardmäßig in den folgenden Verzeichnissen:

- **Storage Card\POIVerwaltung** für die Koord456, die .cfg-Dateien und POI.PC Grunddateien
- **Storage Card\POIVerwaltung\All_Category** für die Kategoriendateien

- **Storage Card\POIVerwaltung\All_POI** für die POI-Dateien

Das Verzeichnis \Storage Card\POIVerwaltung kann auch durch jedes andere Verzeichnis ersetzt werden.

Tip: Ein Wechsel auf \My Flash Disk ist evtl. sogar zu empfehlen, da sich bei Kopiervorgängen Geschwindigkeitsvorteile auf der Flash Disk herausgestellt haben.

Die Grunddaten der POI.PC wurden in drei Dateien aufgeteilt:

- **POI_1.PC** = Diese Datei enthält den Text der POI.PC vom Anfang bis zum Text `<! - POI Brands begins with id: 1000 -->`
- **POI_3.PC** = Diese Datei enthält den Text der POI.PC vom Text `</types>` bis zum Text `</category>` hinter `<! - Parken & Rasten -->`
- **POI_5.PC** = Diese Datei enthält den Text der POI.PC vom Text `</search>` bis zum Ende

"Skinner", die an der ursprünglichen POI.PC bereits Änderungen vorgenommen hatten (z.B., weil sie die Größe der Bitmaps geändert hatten), **müssen** diese drei Dateien nach der o.g. Vorgabe neu erstellen. Alle anderen können die bereitgestellten Dateien einfach übernehmen.

Durch diese Aufteilung ist es nun möglich in jedem Skin die POI-Verwaltung zu integrieren. Der Skin-Entwickler stellt ggfs. nur noch die von ihm veränderten Grunddateien bereit und die POI-Verwaltung ergänzt die Textbausteine der POIs und Kategorien. Neue POIs und Kategorien werden einfach durch neue Textdateien hinzugefügt. Eigene Kategorien können einfach aus den vorbereiteten 9 Leer-Textdateien erstellt werden.

Das Koord465-Programm erstellt, wenn der Button POI.PC gedrückt wird, aus den Grunddaten und den Textdateien die POI.PC für das GoPal-Navigationsprogramm:

1. Als Erstes wird die Datei POI_1.PC geöffnet. Hinter diesen Text wird nun der Inhalt aller Textdateien der ausgewählten POIs kopiert.
2. Als nächstes wird der Inhalt der POI_3.PC hinter den Text kopiert. Hinter diesen Text wird nun der Inhalt der Textdateien der ausgewählten Kategorien kopiert.
3. Als letztes wird der Inhalt der POI_5.PC an den Text angefügt, und das Ganze als POI.PC in das Verzeichnis \My Flash Disk\navigation\POI kopiert.

Achtung: Die Originaldatei wird dabei überschrieben!

Die vorgenommenen Einstellungen werden dann in die ausgewählte *.cfg-Datei gespeichert und das Programm wird verlassen.

Aufruf der POI-Verwaltung aus der GoPal Navigation:

Um die POI-Verwaltung aus GoPal aufrufen zu können, muss diese mit einem eigenen Launcher-Button in einem Menü oder der Karte integriert werden. Ein solcher Button könnte z.B. so aussehen:

```
POIVerwaltung
{
    Class: LauncherButton;
    Coordinates: 20,50,30,30;
    Icon: 25,0,0,30,30;
    Launch: "\My Flash Disk\Programme\koord465.exe";
    Params: "poiverw=\My Flash Disk\Programme\POIVerwaltung\";
}
```

Das angegebene Verzeichnis ist das Hauptverzeichnis der POI-Verwaltung, kann aber auch an einem anderen Ort liegen (wie hier im Beispiel die Flash Disk), siehe bereits oben). Wichtig ist nur, dass die Unterverzeichnisse im selben Verzeichnis liegen.

Aufruf der POI-Verwaltung aus der GoPal Navigation und Neustart von GoPal:

Damit die neue POI.PC aktiviert wird, muss GoPal neu gestartet werden. Man kann den obigen Parameter so erweitern, dass das nur dann automatisch geschieht, wenn auch eine POI.PC erzeugt wurde.

```
Params: "LKlicksOn=0x00000040 SendKey=\fGopal
Navigator\m0x0010\s1000\l|\c5000, -1, -1| poiverw=\Storage
Card\POIVerwaltung\";
```

Änderung der POI-Verwaltung ohne Aufruf („on the fly“):

Außerdem besteht noch die Möglichkeit, die POI.PC direkt aus einer vorgefertigten *.cfg-Datei „on-the-fly“ erzeugen zu lassen, d.h. ohne dass eine Benutzereingabe zu erfolgen hat. Dies kann nützlich sein, wenn man den Betrieb von GoPal z.B. vom PKW-Modus auf den Fußgänger-Modus umstellt und nun andere POI-Präferenzen hat.

Im Beispiel wird dazu die Datei PKWs.cfg genutzt und GoPal gleichzeitig neu gestartet:

```
window=0 poiverw=\Storage Card\POIVerwaltung\PKWs.cfg
SendKey=\fGopal Navigator\m0x0010\s1000\l|\c5000, -1, -1
```

Nähere Informationen zur Änderung der PFSkin.skn findet man in rohoels Einsteigeranleitung: <http://forum.pocketnavigation.de/tid1076125-sid.htm> sowie im Wiki (www.wiki.gopal-navigator.de).

Erstellen von eigenen Kategorien:

In dem Verzeichnis `\My Flash Disk\navigation\RES\DE` liegt die Datei `PFPOI.skn`.
In dieser Datei sind die Texte

```
40070: "45#leer1";
40071: "45#leer2";
40072: "45#leer3";
40073: "45#leer4";
40074: "45#leer5";
40075: "45#leer6";
40076: "45#leer7";
40077: "45#leer8";
40078: "45#leer9";

42070: "Alle leer1 anzeigen.";
42071: "Alle leer2 anzeigen.";
42072: "Alle leer3 anzeigen.";
42073: "Alle leer4 anzeigen.";
42074: "Alle leer5 anzeigen.";
42075: "Alle leer6 anzeigen.";
42076: "Alle leer7 anzeigen.";
42077: "Alle leer8 anzeigen.";
42078: "Alle leer9 anzeigen.";
```

als Platzhalter für die Kategorien `leer1` bis `leer9` vorbelegt. Mit dem `45#` wird die Grafik in der Kategorielliste festgelegt. Der Eintrag `45#` steht für das Sternchen für alle Kategorien. Der Zeilen mit dem Text `leer1` müssen nun in den gewünschten Text, z.B. `40070: „29#Alle Audi-Händler und 42070: "Alle Audi-Händler anzeigen.";` geändert werden. Mit dem `29#` wird die Grafik in die Grafik für KFZ-Händler geändert.

Nun sollte die Datei `Leer_1.txt` aus dem Verzeichnis `\Storage Card\POIVerwaltung\All_Category` kopiert und in den neuen Namen der Kategorie z.B. `Alle_Audi_Haendler.txt` umbenannt werden.

In der neuen Textdatei `Alle_Audi_Haendler.txt` wird die Zeile

```
<type id="1500"/> <!-- McDonalds Karatzie -->
```

in

```
<type id="2466"/> <!-- Audi -->
```

geändert.

Die Type-ID der gewünschten POI steht in der entsprechenden POI-Textdatei im Verzeichnis `\Storage Card\POIVerwaltung\All_POI`.

Es können durch weitere Type-ID-Zeilen zusätzliche POIs der neuen Kategorie zugeordnet werden.

Beispiel Audi und McDonalds:

```
<type id="1500"/> <!-- McDonalds -->
```

```
<type id="2466"/> <!-- Audi -->
```

Nun kann die neue eigene Kategorie über die POI-Verwaltung in der Kategorie-Liste aktiviert werden.